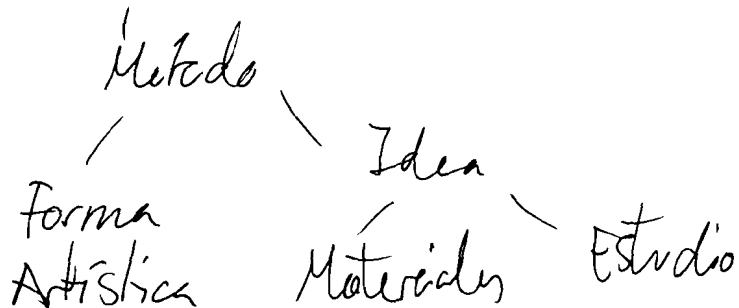


Metodología Projectual

1. Operaciones necesarias dispuestas en orden lógico dictado por la experiencia. La finalidad es el máximo resultado con el menor esfuerzo
Ejem. Pasos a seguir en receta de cocina

2. Orden lógico \rightarrow Experiencia

3. Biserio



4. Creatividad bloqueada \rightarrow Empresario de 0 \rightarrow Malgastan tiempo \neq Método projectual; aprenden de los errores.

5. Creatividad \neq Improvisación porque se necesita un método porque genera confusión.

\rightarrow Obedece a valores objetivos Ejem. Amarillo + Azul = verde
No verde = rojo + marrón

6. El método projectual — Modificable (Admite cambios)
 \setminus No bloquea la creatividad al no ser modificable.